

Look for other **GAMEWORLD Video Games** wherever video game cartridges are sold. If you can't find our games in your area, drop us a line and we'll send you a list of stores near you.

Vous trouverez la gamme complète des jeux vidéo **GAMEWORLD** dans tous les magasins spécialisés. Si vous ne pouvez vous les procurer dans votre localité, écrivez-nous, et nous vous enverrons une liste de nos dépositaires les plus proches.

GAMEWORLD Videospiele sind überall dort erhältlich, wo Spielkassetten verkauft werden. Sollten Sie sie in Ihrer Gegend nicht finden, schreiben Sie uns und wir senden Ihnen eine Liste von nahegelegenen Bezugsquellen.

Richiedete gli altri videogiochi **GAMEWORLD** dovunque si vendono cartucce per videogiochi. Se non riuscite a trovare la nostra linea di prodotti, scriveteci e vi invieremo una lista dei rivenditori più vicini.

Selecite otros videojuegos **GAMEWORLD** en las tiendas de venta de cartuchos de videojuegos. Si no puede encontrar nuestros juegos en su área, escribáenos y le enviaremos una lista de las tiendas cercanas a su domicilio.

Fråga efter andra **GAMEWORLD Videospel** överallt där videospelkassetter säljs. Om du inte får tag i våra spel i ditt område, skriv en rad till oss så skickar vi en lista på försäljningsställen i din närhet.

SSSNAKE™



GAMEWORLD 8750 HOLLOWAY DR., LOS ANGELES, CA 90069

©1983 GAMEWORLD, All Rights Reserved. Printed in Hong Kong

<http://www.replacementdocs.com>



SSSNAKE™



Jungle Guide Book

Le livre de la jungle

Dschungelführer

Guida di caccia nella giungla

Guia de la selva

Djungle-Guide

A GAMEWORLD Video Game

Adventure in a Lost World

You are a big game hunter in the Amazon's legendary lost world. Suddenly the game being hunted is **you**. You may be able to handle the prehistoric creatures that pass by, but can you avoid the terrifying snakes?

Aventure en territoire oublié

Vous êtes chasseur de grands fauves dans le monde légendaire de l'Amazonie. Mais bientôt, c'est **vous** qui devenez le gibier. Vous pourrez peut être venir à bout de ces créatures préhistoriques, mais saurez-vous esquiver ces effrayants serpents?

Abenteuer in einer verlorenen Welt

Sie sind Großwildjäger in der legendären verlorenen Welt des Amazonas. Auf einmal sind **Sie selber** das gejagte Wild. Vielleicht kommen Sie mit den vorbeigehenden prähistorischen Bestien zurecht, aber schaffen Sie es, die schreckenerregenden Schlangen zu umgehen?

Avventure in un mondo perduto

Andate alla caccia grossa nel leggendario mondo perduto delle Amazzoni. D'un tratto, scoprite che **voi** siete la preda: anche se riuscite a sfuggire agli animali preistorici, potrete evitare i pericolosissimi serpenti?

Aventura en el mundo perdido

Usted está en busca de caza mayor en el legionario mundo perdido del Amazonas. De repente, la caza se revierte y **usted** es la presa. ¿Tal vez pueda esquivar a las bestias prehistóricas? ¿Pero cree que podrá con las víboras?

Äventyr i en Försvunnen Värld

Du är en storviltsjägare i Amazonas legendariska Försvunna Värld. Helt plötsligt är **du** det jagade bytet. Du kan kanske klara av de förhistoriska varelserna som stryker omkring, men kan du undvika de fruktansvärda ormarna?

Expedition Objectives

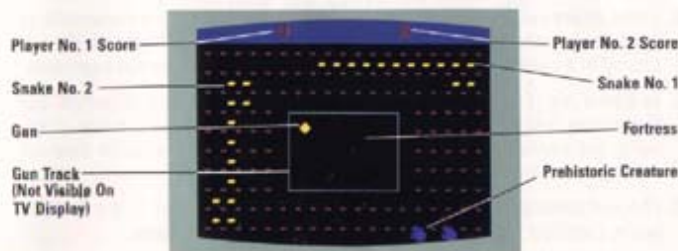
Your objective is to score as many points as possible by shooting the prehistoric creatures that prowl outside the ancient fortress walls. But at the same time you must avoid contact with the deadly snakes that can slither in and out of your jungle hiding place.

How To Hunt Prehistoric Predators

1. Hook up your video game system according to the manufacturer's instructions.
2. With game console power OFF, firmly plug in your **SSSNAKE™** game cartridge.
3. Turn game console power ON. If no picture appears, check to make sure your game unit is hooked up correctly to your TV, then try steps 1-3 again.
4. For best contrast, turn the "Brightness" control switch on your TV to a low setting.
5. Plug your joystick controllers into the left receptacle of your game console. For two players, use both joystick controllers. Player 1 uses the left controller and Player 2 uses the right controller.
6. Select the game variation you want by depressing the "Game Select" switch on your game console. The game number will appear in the upper right hand corner of your screen. There are two variations of **SSSNAKE™**: In Game No. 1, the snakes come only from one direction; in Game No. 2, there are snakes coming from **two** directions.
7. To start the game, push down the "Game Reset" switch on your console unit. (This switch may also be used to restart the game at any time.)
8. When a single player's turn is over, push down the "Reset" switch to begin a new game. If there are two players, Player Two must press the red Fire Button on his joystick controller to start his turn. Once Player Two's turn is over, push down the "Game Reset" switch to begin a new game.

Scoring

You will score a point each time your powerful Cluster Gun strikes a prehistoric creature. Sometimes these predators travel together in groups of two or even three. The "blast effect" from your Cluster Gun will knock out **all** the creatures even if you hit only **one** (but you'll still score just one point). Once your score has reached 99, the score indicator will return to zero and begin at 1 point.



Position your gun by moving your joystick controller at exact right angles. The gun moves along the Gun Track which runs along the fortress walls, and the gun shoots **away** from the fortress. Using your red Fire Button, try hitting as many of the prehistoric creatures as you can, while at the same time avoiding contact with the deadly snakes.

Additional Survival Strategies

The snakes cannot be killed, and you score no points for hitting a snake. But the name of the game here is **survival**, and cutting the snakes down to size is the key to racking up a big score.

Hitting a snake with your Cluster Gun can knock out one or more segments, breaking the snake in two or shortening its overall length. In either case, the snake will become easier to avoid.

Here Are Some Things To Remember:

1. Some snakes move faster than others, and some are more vulnerable to your weapon than others. Keeping your red Fire Button depressed while aiming at a snake will increase your chances of knocking out segments.
2. In Game No. 1 there are snakes coming only from one direction, but they move fast. In Game No. 2, while there are snakes from two directions, the snakes may actually be **easier** to cut down because they are moving more slowly.
3. The red squares on your screen are **barriers** like bricks in the fortress walls, petrified trees, etc. **You cannot shoot through them.**
4. To keep your weapon on the Gun Track, be sure to move your joystick control at exact right angles—otherwise you won't be able to move the Cluster Gun to a new firing position.

But de l'expédition

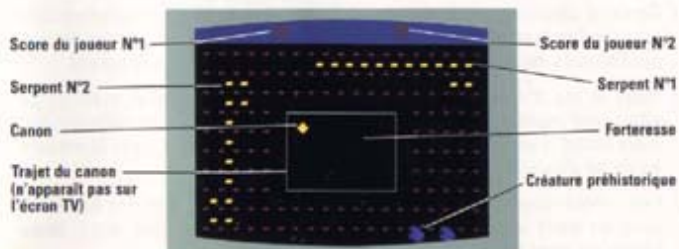
Votre objectif est de marquer le plus grand nombre de points en abattant des créatures préhistoriques qui rampent au pied de l'ancienne forteresse. Mais attention, vous devez en même temps éviter les serpents meurtriers qui peuvent se faufiler à l'intérieur de votre refuge, au coeur de la jungle.

Comment chasser les monstres préhisto-riques

1. Branchez votre jeu vidéo conformément aux instructions du fabricant.
2. L'interrupteur marche/arrêt de la console étant sur la position OFF, introduisez la cassette **SSSNAKE™**.
3. Placez l'interrupteur de la console sur la position ON. Si aucune image n'apparaît sur l'écran, assurez-vous que la console est bien branchée sur votre téléviseur, puis reprenez les étapes 1-2-3.
4. Réglez l'image à l'aide du bouton "Contraste" de votre téléviseur.
5. Raccordez la commande à levier à la prise de gauche de la console. Pour les parties à deux joueurs, utilisez les deux commandes à levier. Le joueur n°1 utilise la commande de gauche et le joueur n°2 celle de droite.
6. Sélectionnez le jeu de votre choix en appuyant sur la touche de sélection GAME SELECT située sur la console. Le numéro du jeu apparaîtra en haut à droite de votre écran. Vous avez le choix entre **deux** variantes du jeu **SSSNAKE™**.
Jeu n°1: les serpents surgissent d'un seul côté.
Jeu n°2: les serpents surgissent des deux côtés.
7. Pour commencer à jouer, appuyez sur la touche de remise à zéro GAME RESET de votre console (cette touche sert également à recommencer le jeu à tout moment).
8. Lorsque vous jouez seul, appuyez sur la touche de remise à zéro RESET pour commencer une nouvelle partie. Si vous jouez à deux, votre partenaire devra appuyer sur le bouton rouge de commande situé sur sa commande à levier pour commencer à jouer. Lorsque le joueur n°2 a fini de jouer, appuyez sur la touche GAME RESET pour commencer une nouvelle partie.

Score

Vous marquez un point chaque fois que votre Canon Cluster touche une créature préhistorique. Ces dangereux prédateurs se déplacent quelquefois par groupes de deux ou même de trois. L'effet de souffle provoqué par votre canon anéantira la **totalité** de ces redoutables créatures même si vous n'en touchez **qu'une** (mais vous ne marquerez qu'un seul point). A 99 points le compteur se remettra automatiquement à 0.



Placez votre canon en manoeuvrant votre levier de commande à angle droit. Le canon longe les murs de la forteresse et tire **vers l'extérieur** des remparts. A l'aide du bouton rouge de tir, essayez de toucher le plus grand nombre de créatures préhistoriques tout en évitant soigneusement tout contact avec les serpents meurtriers.

Conseils stratégiques

Les serpents ne peuvent pas être tués et donc, le fait d'en toucher un ne vous fait marquer aucun point. Mais c'est pour vous une question de **survie** et le secret pour réussir un bon score, c'est de réduire les serpents en petits morceaux. En touchant un serpent avec votre Canon Cluster, vous pourrez le détruire en partie, le couper en deux ou le raccourcir. Quoi qu'il en soit, le serpent deviendra plus facile à éviter.

Ce qu'il faut savoir

1. Certains serpents se déplacent plus vite que d'autres et certains sont plus faciles à atteindre. Vous aurez plus de chances de couper un serpent si vous maintenez enfoncé le bouton rouge tout en le visant.
2. Dans le jeu n°1, les serpents ne viennent que d'un côté, mais ils se déplacent rapidement. Dans le jeu n°2, si les serpents surgissent des deux côtés, il est **plus facile** de les couper en morceaux dans la mesure où ils se déplacent plus lentement.
3. Les carrés rouges qui apparaissent sur votre écran sont des **barrières** (briques dans les murs de la forteresse, arbres pétrifiés, etc.). **Votre canon ne peut les traverser.**
4. Afin que votre canon ne s'écarte pas de son trajet, veillez à ne manœuvrer le levier de commande qu'à angle droit, sinon vous ne pourrez plus faire avancer votre canon.

Expeditionsziele

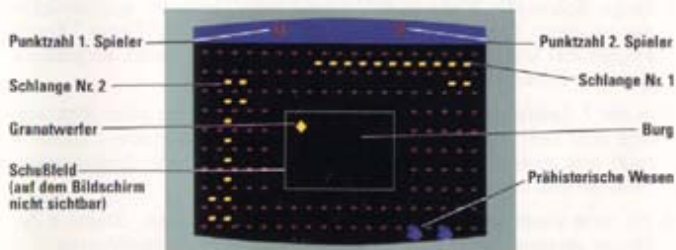
Versuchen Sie eine möglichst hohe Punktzahl zu erzielen, indem Sie die prähistorischen Ungeheuer, die die Festung umzingelt haben, erlegen. Aber behalten Sie die todbringenden Schlangen im Auge, die geräuschlos in Ihr Dschungelversteck eindringen.

So jagt man die prähistorischen Ungeheuer:

1. Das Videospiel-System den Herstelleranleitungen nach aufstellen.
2. In der (OFF)-Position die **SSSNAKE™** Kassette fest einschieben.
3. Strom auf (ON) schalten. Erscheint kein Bild, ist der Spielanschluß an das Fernsehgerät nachzuprüfen. Anschließend die Schritte 1 bis 3 wiederholen.
4. Für optimalen Bildkontrast den Helligkeitsschalter am Fernseher sehr niedrig einstellen.
5. Die Knüppelsteuerungen an die linke Steuerbüchse anschließen. Bei 2 Spielern beide Steuerungen benutzen – Spieler 1 die linke, Spieler 2 die rechte.
6. Spielwahl am (GAME SELECT) einstellen. Die Spielnummer erscheint dann rechts oben auf dem Bildschirm. **SSSNAKE™** bietet zwei Spielvarianten: in der Variante 1 kommen die Schlangen nur aus einer Richtung, in der 2. Variante aus **zwei** Richtungen.
7. Für den Spielbeginn den Spielrücksetzschalter (GAME RESET) an der Konsole bedienen (auch für einen Neubeginn des Spiels).
8. Ein Einzelspieler braucht nach Spielende nur am (RESET)-Schalter ein neues Spiel einzustellen. Bei zwei Spielern muß Spieler Nr. 2 seine Runde durch einen Druck auf den roten "Feuer"-Knopf an der Knüppelsteuerung abrufen. Wenn auch er seine Runde beendet hat, mit der (GAME RESET)-Schaltung ein neues Spiel einstellen.

Punkte

Sie erhalten einen Punkt für jedes prähistorische Monster, das Sie mit Ihrem Streugranaten-Werfer treffen. Die Tiere greifen manchmal sogar in Zweier- oder Dreiergruppen an, aber der Streueffekt Ihrer Waffe erledigt auch die anderen Wesen, sobald Sie **eines** davon getroffen haben (gibt aber nur 1 Punkt). Bei 99 erreichten Punkten fängt die Auswertung wieder bei Null an.



Bringen Sie Ihre Waffe mit exakt rechtwinkligen Manipulationen des Steuerknüppels in Stellung. Der Granatwerfer bewegt sich im Schußfeld die Burgmauern entlang und schießt jeweils weg von der Burg. Versuchen Sie mit Hilfe des roten "Feuer"-Knopfes so viele Ungeheuer wie möglich zu vernichten und dabei jeden Kontakt zu den todbringenden Schlangen zu vermeiden.

Weitere Tips im Kampf ums Überleben:

Eine Schlange kann nicht getötet werden und bringt auch keine Punkte ein – es geht hier ja nur ums **Überleben**. Aber Sie können aus ihr "Kleinholz" machen, ihr mit dem Granatwerfer ein oder mehrere Segmente abschießen, sie in zwei Stücke zerteilen oder einfach in ihrer Gesamtlänge verkürzen. In jedem Fall kann man ihr dann leichter aus dem Weg gehen – und so seine Punkte gefahrloser ansammeln.

Was Sie nicht vergessen sollten:

1. Einige Schlangen sind schneller als andere, manche empfindlicher gegen einen Granat-Treffer. Wenn Sie den roten "Fever"-Knopf eingedrückt lassen, während Sie auf die Schlange zielen, vergrößern sich Ihre Chancen, ihr Segmente abzuschießen.
2. In der 1. Spielvariante kommen die Schlangen nur aus einer Richtung, sind aber sehr schnell. Die Schlangen in der Spielvariante 2 kommen zwar aus zwei Richtungen, sind aber aufgrund ihrer langsameren Bewegungen beinahe **einfacher** zu zerteilen.
3. Die roten Vierecke auf dem Bildschirm sind **Hindernisse** – Steine in der Mauer, versteinerte Bäume –, die **die Granaten nicht durchlassen**.
4. Denken Sie daran, Ihre Waffe innerhalb des Feldes mit exakten rechtwinkligen Bewegungen des Steuerknüppels zu manipulieren, weil Sie sonst den Granatwerfer nicht in eine neue Schußstellung bringen können.

Obiettivi della spedizione

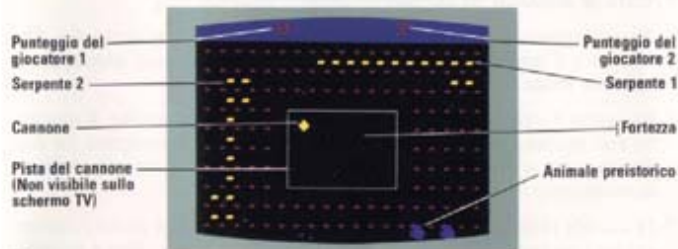
Il vostro obiettivo è quello di realizzare il più alto punteggio possibile abbattendo gli animali preistorici che si aggirano in cerca di preda attorno alle mura dell'antica fortezza. Ma nel contempo dovrete evitare qualsiasi contatto con i serpenti mortali capaci di strisciare dentro e fuori del vostro rifugio nella giungla.

Come cacciare i predatori preistorici

1. Collegare il sistema videogiochi seguendo le istruzioni del costruttore.
2. Con l'interruttore della console in posizione OFF, inserire sicuramente la cartuccia **SSSNAKE™**.
3. Spostare l'interruttore su ON. Se sullo schermo non si visualizza alcuna immagine, controllare che la console sia collegata correttamente al televisore, quindi ripetere i procedimenti 1-3.
4. Per ottenere il miglior contrasto, regolare la luminosità sui livelli più bassi.
5. Inserire le leve di comando nell'alloggiamento di sinistra della console. Nella versione per due giocatori, usare entrambi i comandi. Il giocatore 1 usa il comando sinistro, il giocatore 2 quello destro.
6. Selezionare il gioco desiderato premendo "GAME SELECT" sulla console. Il numero del gioco si visualizza nell'angolo superiore destro dello schermo. Esistono due varianti di gioco: nel gioco 1 i serpenti provengono da una sola direzione; nel gioco 2 provengono da **due** direzioni.
7. Per iniziare il gioco, premere "GAME RESET" sulla console. (Usare il medesimo tasto per ricominciare il gioco in qualsiasi momento.)
8. Nella variante per un giocatore, alla fine del gioco premere "RESET" per cominciare da capo. Nella variante per due giocatori, il giocatore 2 deve premere il pulsante rosso sulla leva di comando per dare inizio al proprio turno. Alla sua conclusione, premere "GAME RESET" per iniziare un nuovo gioco.

Punteggio

Ogni volta che il vostro potente cannone a ripetizione colpisce un animale preistorico, conseguite un punto. Spesso questi predatori si muovono in gruppi di due o tre. L'"effetto esplosione" del cannone distrugge **tutte** le creature anche se ne colpite **una sola** (realizzate però un solo punto). Quando raggiungete 99 punti, l'indicatore del punteggio si riavzerà, ricominciando cioè da 1.



Posizionare il cannone muovendo le manopole di comando ad angolo retto. Il cannone, che scorre lungo la relativa pista intorno alle mura della fortezza, spara sempre in direzione opposta alla fortezza. Per mezzo del pulsante di tiro rosso, abbattere il maggior numero possibile di animali preistorici, evitando nel contempo qualsiasi contatto con i serpenti mortali.

Altre strategie di sopravvivenza:

Dal momento che i serpenti non possono essere uccisi, anche se sono colpiti, non fruttano alcuni punti. Quello che conta in questo gioco è la **sopravvivenza** ed il segreto per realizzare un alto punteggio consiste nel ridurre le dimensioni dei serpenti.

Per eliminare una o più sezioni del serpente, tagliare l'animale in due o magari ridurne la lunghezza complessiva, è necessario colpirlo con il cannone a ripetizione. In qualsiasi caso, sarà più facile evitare il suo attacco.

Prestate ascolto ai seguenti suggerimenti:

1. Alcuni serpenti sono più veloci, altri più vulnerabili ai vostri tiri. Per eliminare il maggior numero possibile di sezioni, tenere abbassato il pulsante rosso tenendo sempre sotto mira il serpente.
2. Nel gioco 1, i serpenti, pur attaccando da una sola direzione, si muovono con estrema velocità. Nel gioco 2, essi invece provengono da due direzioni ma si muovono più lentamente e pertanto sono **più facili** da spezzettare.
3. Le caselle rosse sullo schermo rappresentano **barriere** come possono essere i mattoni della fortezza, gli alberi pietrificati, ecc. **Non è possibile sparare attraverso queste barriere.**
4. Per tenere il cannone sulla sua pista, occorre muovere la leva di comando esattamente ad angoli retti; solo così sarà possibile portarlo nella nuova posizione di tiro.

Objetivos de la expedición

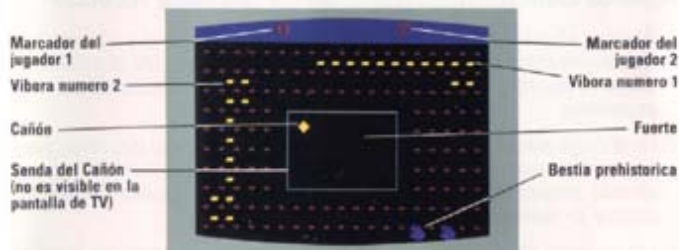
Su objetivo es anotarse la mayor cantidad de puntos disparando contra las bestias prehistóricas que habitan la zona fuera de las paredes del fuerte. Pero al mismo tiempo, deberá evitar entrar en contacto con las serpientes mortales que se deslizan por su escondite en la selva.

Cómo cazar las voraces bestias prehistóricas

1. Conecte su sistema de videojuego de acuerdo a las instrucciones del fabricante.
2. Con la consola apagada (posición OFF), enchufe firmemente el cartucho de juego **SSNAKE™**.
3. Encienda la consola de juego (posición ON). Si no aparece imagen en la pantalla, asegúrese de que la unidad este correctamente conectada a su televisor y seguidamente repita los pasos 1-3.
4. Para obtener el mejor contraste, reduzca la intensidad de brillo de su televisor.
5. Enchufe los mandos de palanca en el receptáculo izquierdo de la consola de juego. Para dos jugadores, utilice ambos mandos de palanca. El jugador 1 utiliza el mando izquierdo y el jugador 2 el mando derecho.
6. Seleccione la variación de juego que desee oprimiendo el interruptor (GAME SELECT) (Selección de juego) en su consola. El número de juego aparecerá en la esquina superior derecha de la pantalla. Existen dos variaciones de SSNAKE™. En el juego número 1, las viboras provienen solo de una dirección, en el juego número 2 las viboras se aproximan de dos direcciones.
7. Para comenzar el juego, oprima el interruptor (GAME RESET) (Reiniciación) en la consola de juego (este interruptor también puede utilizarse para reiniciar el juego en cualquier momento).
8. Cuando finalice el juego para un solo jugador, oprima el interruptor (RESET) para comenzar un nuevo juego. Si están jugando dos jugadores, el segundo jugador deberá oprimir el botón rojo en su mando de palanca para iniciar su turno. Una vez finalizado el turno del segundo jugador, oprima el interruptor (GAME RESET) para comenzar el nuevo juego.

Tanteo

Se anotará un punto cada vez que el cañón Cluster elimine una bestia prehistórica. A veces estos animales salen en conjunto, en grupos de dos o tres. El efecto explosivo de su cañón Cluster destruirá a **todas** las bestias incluso si usted acierta a **una sola** (pero se anotará solamente un punto). Una vez que su tanteo haya llegado a 99, el marcador regresará a cero y comenzará desde 1 nuevamente.



Posicione su cañón moviendo el mando de palanca en ángulos rectos exactos. El cañón se mueve or la senda alrededor de las paredes del fuerte y **dispara** hacia fuera del mismo. Utilizando el botón rojo, trate de eliminar a tantas bestias prehistóricas como pueda y al mismo tiempo trate de evitar contacto con las viboras mortales.

Estrategias adicionales para la supervivencia

Las víboras no pueden ser eliminadas, y usted no se anotará puntos al acertar tiros contra ellas. Pero lo fundamental en este juego es la **supervivencia**, y el cortar las víboras en tamaños pequeños es importante para anotarse un alto tanteo.

Si logra un impacto con su cañón Cluster podrá eliminar uno o más segmentos, lo que cortará la víbora en dos o disminuirá su longitud. En cualquiera de los dos casos, la víbora será más fácil de esquivar.

Algunas características importantes que debe recordar

1. Algunas víboras se mueven con mayor rapidez que otras y algunas son más vulnerables al cañón que otras. El mantener oprimido el botón rojo mientras apunta contra la víbora aumentará la probabilidad de eliminar segmentos.
2. En el juego número 1, las víboras provienen sólo de una dirección pero se mueven con rapidez. En el juego número 2, a pesar de que las víboras provienen de dos direcciones, serán **más fáciles** de acortar porque se mueven más lentamente.
3. Los cuadros rojos en la pantalla son **barreras**, tales como los ladrillos de las paredes del fuerte, árboles petrificados, etc. **No podrá disparar** a través de ellos.
4. Para mantener su arma en la senda del cañón, asegúrese de mover su mando de palanca en ángulos rectos exactos — de otra manera no podrá mover el cañón Cluster a una nueva posición de disparo.

Expeditionsmål

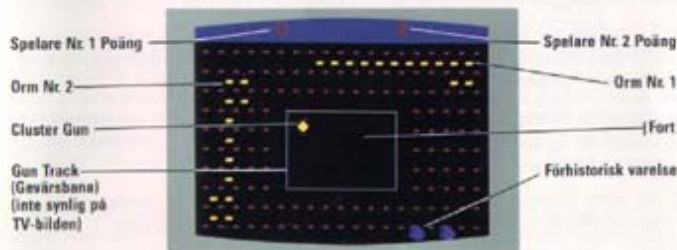
Målet är att ta så många poäng som möjligt genom att skjuta de förhistoriska varelserna som stryker omkring utanför det forntida fortets murar. Men samtidigt måste du undvika kontakt med de dödliga ormarna som kan slingra sig in och ut ur ditt djungelgömsälle.

Hur Du Jagar Förhistoriska Rovdjur

1. Koppla in ditt videospelsystem enligt tillverkarens instruktioner.
2. Med huvudenheten avstängd (OFF), sätt ordentligt i din **SSSNAKE™** spelkassett.
3. Sätt på huvudenheten (ON). Om ingen bild blir synlig, kontrollera att huvudenheten är korrekt ansluten till din TV, upprepa därefter steg 1-3.
4. För bästa möjliga kontrast, sätt kontrast kontrollen på din TV så lågt som möjligt.
5. Koppla in handkontrollerna i huvudenhetens vänstra uttag. Använd båda handkontrollerna för två spelare. Spelare 1 använder den vänstra kontrollen och Spelare 2 använder den högra kontrollen.
6. Välj den spelvariant du önskar genom att trycka in (GAME SELECT) knappen på din huvudenhet. Spelnumret framträder i det övre högra hörnet på din bildruta. Det finns två varianter av **SSSNAKE™**. I Spel Nr. 1 kommer ormarna endast från ett håll; i Spel Nr. 2 kommer ormarna från två håll.
7. För att påbörja spelet, tryck ner Återställningsknappen (GAME RESET) på din huvudenhet. (Denna kan även användas för att när som helst starta ett nytt spel.)
8. När en ensam spelares tur är över, tryck ner Återställningsknappen (RESET) för att börja om på nytt. Om det är två spelare, måste Spelare Två trycka ner den röda Fire Button på sin handkontroll för att påbörja sin tur. När Spelare Tvås tur är över, tryck ner Återställningsknappen (GAME RESET) för att starta en ny omgång.

Poängberäkning

● Du får en poäng varje gång din mäktiga Cluster Gun träffar en förhistorisk varelse. Ibland förflyttar sig dessa djur i grupper om två eller till och med tre. Sprängkraften från din Cluster Gun eliminerar alla tre, även om du endast träffar en (men du tar ändå bara en poäng). När du nått 99 poäng återgår poängräknaren till noll och börjar om igen från 1 poäng.



● Placera din Cluster Gun genom att förflytta din handkontroll i rätta vinklar. Geväret rör sig längs gevärsbanan som sträcker sig längs fortets murar och avlossar skott bort från fortet. Försök att träffa så många förhistoriska varelser som möjligt genom att använda den röda Fire Button och samtidigt undvika kontakt med de dödliga ormarna.

Ytterligare Överlevnadsstrategi

Ormarna kan inte dödas och du får inga poäng när du träffar en orm. Men vad det går ut på här är överlevnad och nyckeln till höga poäng är att minska ormarnas storlek.

Genom att träffa en orm med din Cluster Gun, kan du eliminera ett eller flera segment, vilket bryter ormen i två delar eller förkortar dess längd. I båda fallen blir ormen lättare att undvika.

Här Är Några Andra Saker Att Hålla I Minnet

1. En del rör sig snabbare än andra och en del är mer sårbara än andra. Om du håller din röda Fire Button intryckt medan du siktar på en orm, ökar dina chanser att eliminera ett segment.
2. I Spel Nr. 1 kommer ormarna endast från ett håll, men de rör sig snabbt. I Spel Nr. 2, kan ormarna faktiskt vara lättare att slå ut fastän de nu kommer från två håll, därför att de rör sig långsammare.
3. De röda rutorna på din bildskärm är **barriärer** såsom stenar i fortets murar, förstenade träd, etc.. **Du kan inte skjuta igenom dem.**
4. För att hålla ditt vapen på gevärsbanan, se till att du flyttar handkontrollen i exakt rätta vinklar—annars kommer du inte kunna flytta din Cluster Gun till en ny skjutposition.

All **GAMEWORLD Video Games** carry a limited one-year warranty—our guarantee that if you find your cartridge to be defective in materials or workmanship within 12 months of your original purchase. **GAMEWORLD**, will repair or replace (at your option) the cartridge free of charge upon prepaid receipt of the cartridge and proof of the date of purchase. (This warranty is limited to the electronic circuitry and mechanical parts of the cartridge, and does not apply to normal wear.)

Toutes les cassettes de jeu vidéo **GAMEWORLD** sont garanties un an contre tout vice de fabrication ou de matière constaté dans un délai de douze mois à compter de la date d'achat. **GAMEWORLD**, se chargera des réparations ou échangera (à votre gré) la cassette défectueuse sans frais de votre part sur présentation de la facture sur laquelle devra figurer la date d'achat. Cette garantie ne couvre que le circuit électronique et les pièces mécaniques de la cassette, elle ne s'applique pas à l'usure normale du matériel.

Alle **GAMEWORLD Videospiele** haben eine einjährige, begrenzte Garantie. Das heißt, wenn Ihre Kassetten innerhalb dieses Zeitraumes aufgrund von Material- oder Fertigungsfehlern nicht einwandfrei funktionieren, werden sie von **GAMEWORLD** bei Vorlage von Kassenzettel und Kassette kostenlos repariert oder (nach Wahl der Fa. **GAMEWORLD**) ersetzt. (Die Garantie beschränkt sich auf die elektronischen und mechanischen Teile und gilt nicht für normale Abnutzungserscheinungen.)

Tutti i **videogiochi GAMEWORLD** hanno una garanzia limitata di un anno—se la cartuccia presenta difetti di materiale o lavorazione, entro 12 mesi dalla data d'acquisto, la **GAMEWORLD** provvederà a ripararla o sostituirla gratuitamente (a nostra scelta) al ricevimento della cartuccia e della prova della data d'acquisto. (La garanzia si limita all'insieme di circuiti elettronici ed ai componenti meccanici della cartuccia e non si applica al deterioramento provocato dall'uso normale.)

Todos los **videojuegos de GAMEWORLD** están cubiertos por una garantía limitada de un año. En caso de que su cartucho sea defectuoso en cuanto a materiales o mano de obra dentro de un período de 12 meses de la fecha original de compra, **GAMEWORLD** reparará o reemplazará (a elección de usted) el cartucho sin cargo alguno contra presentación de comprobante de pago del cartucho y documento comprobatorio de la fecha de adquisición. (Esta garantía está limitada a circuitos electrónicos y partes mecánicas del cartucho, y no cubre el desgaste normal).

Alla **GAMEWORLD Videospel** inkluderar en begränsad ett-års garanti—vår garanti innebär att om du finner kassett vara defekt vad gäller material eller utförande inom 12 månader efter inköp, så reparerar eller ersätter **GAMEWORLD** (enligt din önskan) kassetten utan kostnad, emot uppvisande av kvitto och bevis på inköpsdatum. (Denna garanti är begränsad till de elektroniska kretsarna och mekaniska delarna av kassetten och gäller inte normal förslitning.)